|  |
| --- |
| **경력기술서** |

|  |
| --- |
| 총 경력 2년 5개월 |

|  |  |
| --- | --- |
| 테이크파이브 스튜디오 클라이언트 프로그래머 1년 1개월 (2020.04 – 2021.05) | |
| 부서 | 클라이언트 프로그래머 |
| 담당업무 | 컨텐츠 개발 |
| 업무내용 | <UI>  - 유저 버프 표시 컨텐츠  - 영웅 PVE모드 컨텐츠  - 영웅 PVP모드 컨텐츠  - 영웅 경험치 상승 연출  - 승리/패배 공용 연출  - 서버간 길드 컨텐츠  <영웅 컨텐츠>  - 신규 챕터 개발  - 신규 영웅 개발  - 개발 툴 기능 개선  <채팅 번역/필터링>  - 금칙어 필터링  - 컨텐츠 번역 |
| 건쉽배틀 토탈워페어 서버/클라이언트 프로그래머 1년 4개월 (2021.06 – 2022.09) | |
| 부서 | 서버/클라이언트 프로그래머 |
| 담당업무 | 컨텐츠 개발, 라이브 대응 |
| 업무내용 | <컨텐츠 개발>  레벨업, 퀘스트, 패키지 상자 보상UI 연출 리뉴얼  신규 필드 몬스터 개발  만렙 확장 컨텐 |